

COLEGIO JOSE MARTÍ IED
PLAN DE MEJORAMIENTO - GRADO 10°

Área de EDUCACIÓN ARTISTICA
ARTES PLÁSTICAS - Docente: Claudia Cristancho Gómez.

1. COMPETENCIA REFLEXIVA (Conceptual) SABER – SABER

Presenta en tus actividades escritas realizadas durante el primer periodo teniendo en cuenta lo siguiente:

I PERIODO:

- ❖ Guía No. 1 Prehistoria del Arte.
- ❖ Guía No. 2 Arte Egipcio.
- ❖ Guía No. 3 Arte Clásico Grecia y Roma.
- ❖ Guía No. 4 Vanguardias artísticas.
- ❖ Cuaderno al día con apuntes de clase.
- ❖ Figura origami modular.
- ❖ Logo símbolo (ejercicio).

2. COMPETENCIA CONTEMPLATIVA Y SIMBOLICA (Práctica) SABER HACER

Esto es lo que debes hacer para recuperar el indicador correspondiente a esta competencia.

- ❖ Asiste puntualmente a tu clase y realiza las actividades prácticas propuestas según lo propuesto por tu maestra de manera disciplinada y puntual.
- ❖ Relaciona los conceptos trabajados de manera escrita y oral según lo propuesto en tu clase (participa en las respuestas a preguntas realizadas por tu maestro en clase)
- ❖ Trae los elementos solicitados previamente para cada taller práctico o teórico.

3. COMPETENCIA VALORATIVA (Convivencial) (SABER SER)

Esto es lo que debes hacer para recuperar el indicador correspondiente a esta competencia.

- ❖ Cumple de manera constante con los mínimos no negociables propuestos por la institución
- ❖ Cumple con los acuerdos para el desarrollo armónico de la clase según lo propuesto por la maestra en tu aula de clase y que se encuentran consignados en tu cuaderno.

Aplica valores sociales y espirituales básicos propuestos para compartir en sociedad y en el PEI de la institución; entre otros el respeto, la honestidad, la solidaridad, la disciplina, etc.