



GUÍA No. 7 – INTERDISCIPLINAR GRADO: __NOVENO__

DOCENTE	GRUPO	E-MAIL
GUSTAVO GUEVARA PEDRAZA	9:01, 9:02,9:03,	gustavoguevarapedraza@gmail.com
TEMA: TECNOLOGIA	FECHA DE DESARROLLO: 25 Agosto 2020	AREA: Tecnología e informática
OBEJTIVOS	INDICADOR (ES) DE DESEMPEÑO:	
Identificar las características de un producto tecnológico como es el computador.	Interpreta datos según actividades y situaciones presentadas a partir del manejo de las herramientas en el contexto tecnológicos.(TIN9211)	
PRODUCTO A ENTREGAR: la sopa de letras realizada, la tabla clasificación, y la relación.		
ESTUDIANTE: _____ curso 9:0_____		

ACTIVIDADES:

PARTES EXTERNAS DEL COMPUTADOR.

La parte externa de un computador hace parte del hardware, se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, estos a su vez contiene componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos.

El computador como tal tiene dos partes vitales que se relacionan: la parte lógica, es la información almacenada en la parte física, es el software. La otra parte, el termino software hace referencia tanto a los programas como los datos, tanto en formato digital como impreso.



1 TORRE

Es el principal dispositivo o periférico de salida para la interfaz, que muestra datos o información al usuario, en forma de imagen

También conocida como la caja, carcasa, chasis, gabinete de computadora, es la estructura metálica o plástica, cuya función consiste en albergar y proteger los componentes internos de la computadora.

2 MONITOR



3 TECLADO



4. **MOUSE** Es un dispositivo o periférico de entrada, utilizado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en una computadora. Generalmente está fabricado en plástico, y se utiliza con una de las manos.

3 TECLADO Es un dispositivo o periférico de entrada, tiene botones o teclas, que actúan como palancas mecánicas o interruptores electrónicos que envían información a la computadora.



6. IMPRESORA



. Es un dispositivo o periférico de salida que permite producir una gama permanente de textos o gráficos de documentos almacenados en un formato electrónico, imprimiéndolos en medios físicos, normalmente en papel

Es un dispositivo o periférico de entrada que se utiliza para convertir, mediante el uso de la luz, imágenes impresas o documentos a formato digital.

7. ESCÁNER



También llamados altavoces. Son dispositivos o periféricos de salida de los sonido (voz, música, efectos sonoros, ruidos) generados en el computador, más específicamente por la tarjeta de sonido.



8. PARLANTES

También llamados audífonos. Son dispositivos o periféricos de salida colocados en el oído para poder escuchar los sonidos que la tarjeta de sonido envía. Presentan la ventaja de que no pueden ser escuchados por otra persona, solo la que los utiliza.

9. AURICULARES



10. MICRÓFONO

Es un dispositivo o periférico de entrada. Pequeña cámara digital conectada a una computadora la cual puede capturar imágenes y transmitir las a través de Internet, ya sea a una página web o a otra u otras computadoras de forma privada

Es un dispositivo o periférico de entrada de audio. Se pueden conectar a la computadora para grabar sonido o para comunicarse por Internet con otras personas.



11. CÁMARA WEB



12. DISCO DURO PORTÁTIL

También llamado disco duro externo es una unidad de disco duro que es fácil de instalar y transportar de una computadora a otra, sin necesidad de consumir constantemente energía eléctrica o batería.



ACTIVIDADES

ACTIVIDAD No 1. Clasificar marcando con una x las siguientes componentes de un computador solo Utilice y verificar la información entregada. (Ver el ejemplo de la primera fila en amarillo):

PARTES DEL COMPUTADOR		COMPONENTES DEL COMPUTADOR	
		DE ENTRADA	DE SALIDA
0	Teclado	X	
1	Impresora		
2	Mouse		
3	Cámara web		
4	Parlantes		
5	Procesador		
6	Escáner		
7	Monitor		
8	Disco duro portátil		
9	Auriculares		
10	Impresora		
11	Escáner		
12	Micrófono		
13	USB		
14	Webcam		
15	Periférico		
16	Torre		

ACTIVIDAD No 2. Realizar la sopa de letras.

C	U	R	S	O	N	O	V	E	N	O	D	O	S	M	I	
E	R	T	R	O	T	I	N	O	M	B	E	N	R	E	L	MICROFONO
Q	S	V	B	G	O	A	S	O	I	H	D	H	T	R	A	TORRE
Q	W	E	R	T	R	S	C	U	C	J	F	Y	Y	T	S	ENTRADA
A	S	O	E	A	R	A	B	T	R	K	A	T	U	U	D	TORRE
A	F	A	Y	S	E	D	U	R	O	L	N	R	I	A	E	SALIDA
A	E	E	R	A	T	U	I	O	F	V	V	F	O	R	R	DURO
C	S	N	E	Z	E	R	U	I	O	C	A	E	P	O	T	ESCANER
A	C	E	T	O	A	S	D	U	N	B	A	C	U	S	U	MONITOR
D	A	S	L	R	U	T	R	O	O	D	A	O	H	E	I	IMPRESORA
F	N	O	O	I	A	E	R	E	I	E	E	S	G	R	O	CAMARA WEB
G	E	S	N	L	H	D	O	L	O	D	R	O	O	P	P	
H	R	O	A	O	U	H	A	S	A	D	S	T	F	M	L	
J	R	P	W	E	R	S	H	M	U	O	I	V	L	I	K	
K	I	A	A	D	E	D	O	U	H	N	T	O	A	C	J	
L	S	D	Q	W	E	R	T	Y	O	E	Y	V	N	O	H	
R	O	E	E	F	R	S	D	M	A	R	U	O	C	R	G	
E	E	A	D	F	G	H	J	H	B	T	I	V	O	A	F	
R	C	A	M	A	R	A	W	E	B	Y	O	O	B	Z	F	
T	D	S	Z	A	C	S	E	E	R	U	P	B	B	O	D	
Y	S	O	A	D	E	R	A	S	I	I	K	A	Z	N	F	

ACTIVIDAD No 3. Relacionar correctamente ambas columnas con base al texto. (Ver el ejemplo fila k en amarillo)

A. DISCO PORTATIL	() ESCUCHAR SONIDOS
B. MONOTOR	() EN FORMATO ELELTRONICO
C. AURICULARES	() USO DE LA LUZ IMAGENES
D. ESCANER	() GRABA SONIDOS
E. IMPRESORA	() FACIL DE INSTALAR
F. MICROFONO	() CARCASA, CHASIS
G. TECLADO	() MANEJO ENTORNO GRAFICO
H. TORRE	() IGUAL QUE PALANCAS MECANICAS
I. MOUSE	() CAPTURA IMAGENES
J. CAMARA	() MUESTRA DATOS O INFORMACION USUARIO
K. EL TECLADO	(k) PARTE DEL COMPUTADOR