



GUÍA No. 7 – INTERDISCIPLINAR, GRADO: ONCE

DOCENTE	GRUPO	E-MAIL
GUSTAVO GUEVARA PEDRAZA	11:01, 11:02, 11:03	gustavoguevarapedraza@gmail.com
TEMA: TECNOLOGÍA	FECHA DE DESARROLLO: AGOSTO 2020	AREA: Tecnología e informática
OBJETIVOS		INDICADOR (ES) DE DESEMPEÑO:
Identificar las características de un producto tecnológico en su hardware..		✓ Valora e interpreta los elementos principales de tecnología, mantenimiento, herramientas y su estructura en la realización de actividades o problemas. (TIN11211)
PRODUCTO A ENTREGAR: la sopa de letras realizada, la tabla clasificación, y desarrollo de preguntas.		
ESTUDIANTE: _____ CURSO: 11:0 ____		

ACTIVIDAD:

ACTIVIDAD: MI PC CONOCEMOS EL HARDWARE Y SOFTWARE

Ambos conceptos informáticos están interrelacionados. El hardware son los **elementos físicos** que componen un **sistema informático** (por ejemplo, el teclado o la CPU), mientras que el **software** es el **soporte lógico e intangible** (por ejemplo, un programa anti-virus o un procesador de textos) y que permite desarrollar diversas funciones.

El **hardware** es la parte física de un ordenador o sistema informático, está formado por los componentes **eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos, tales como circuitos de cables y circuitos de luz, placas, utensilios, cadenas y cualquier otro material, en estado físico**, que sea necesario para hacer que el equipo funcione. El término viene del inglés, significa **partes duras**.

En los computadores convencionales, el Hardware está compuesto por: Unidades de Entrada de datos, Unidad Central de Procesamiento, Unidades de Almacenamiento y Unidades de Salida de datos.



2. MEMORIA RAM, memoria principal que guarda los datos y solo se utiliza cuando el computador está funcionando, es decir temporalmente, los datos y programas permanecen en ella mientras que le Pc este encendido o no sea reiniciado.



3. MEMORIA ROM, Realiza chequeo de los computadores ejemplo circuito controladores de video de acceso a memoria, el teclado y uniddes de disco etc.



4. DISCO DURO, (hard disk (HD)) disco magnetico en el que puedes almacenar datos del ordnador. El disco dura es la parte del ordenador que contiene informacion electronica y de donde se almacena todos los prgramas (software). Es unos de los componentes del hardware mas inportantes denro del PC.





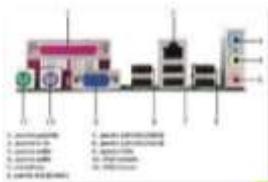
1. PLACA MADRE, es el componente principal de un computador, en ella se encuentran los circuitos principales, con el procesador y es la que determina la velocidad, confiabilidad y estabilidad del sistema.

5 TARJETA DE VIDEO, SONIDO Y RED,

permite controlar y administrar la calidad de video o imagen, el sonido de la máquina así como la conexión en red de un pc. En la actualidad la mayoría de computadores trae dichas targetas integradas en la Placa Madre.

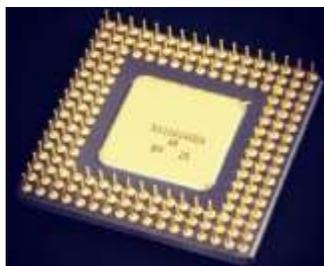


6. PUERTOS, Son los conectores que permiten comunicar los dispositivos externos o periféricos (impresora, mouse, scanner, etc) con la placa madre.



7. PROCESADOR, EL MICROPROCESADOR

es el cerebro del ordenador que controla todas las operaciones del computador. Es un chip, un tipo de componente electrónico en cuyo interior existe miles (o millones) de elementos llamados transistores, cuya combinación permite realizar el trabajo que tenga encomendado el chip.



8. FUENTE DE PODER, Es un regulador de voltaje el cual se encarga de distribuir la energía al generador es decir a la placa madre (motherboard), Cd-ROM, disquera, disco duro, procesador. Etc.



9. BUSES DE DATOS, El bus es la vía de comunicación para los datos y señales de control en la estructura de la CPU.

COMPONENTES EXTERNOS



También conocida como la caja, carcasa, chasis, gabinete de computadora, es la estructura metálica o plástica, cuya función consiste en albergar y proteger los componentes internos de la computadora.

1 TORRE

Es el principal dispositivo o periférico de salida para la interfaz, que muestra datos o información al usuario, en forma de imagen

2 MONITOR



3 MICRÓFONO

Es un dispositivo o periférico de entrada de audio. Se pueden conectar a la computadora para grabar sonido o para



6. IMPRESORA



. Es un dispositivo o periférico de salida que permite producir una gama permanente de textos o gráficos de documentos almacenados en un formato electrónico, imprimiéndolos en medios físicos, normalmente en papel.

Es un dispositivo o periférico de entrada que se utiliza para convertir, mediante el uso de la luz, imágenes impresas o documentos a formato digital.

7. ESCÁNER



También llamados altavoces. Son dispositivos o periféricos de salida de los sonido (voz, música, efectos sonoros, ruidos) generados en el computador, más específicamente por la tarjeta de sonido.



8. PARLANTES

También llamados audífonos. Son dispositivos o periféricos de salida colocados en el oído para poder escuchar los sonidos que la tarjeta de sonido envía. Presentan la ventaja de que no pueden ser escuchados por otra persona, solo la que los utiliza.



9. AURICULARES

.....

comunicarse por Internet con otras personas.

4. TECLADO



5. MOUSE Es un dispositivo o periférico de entrada, utilizado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en una computadora. Generalmente está fabricado en plástico, y se utiliza con una de las manos.

4. TECLADO Es un dispositivo o periférico de entrada, tiene botones o teclas, que actúan como palancas mecánicas o interruptores electrónicos que envían información a la computadora.

Es un dispositivo o periférico de entrada. Pequeña cámara digital conectada a una computadora la cual puede capturar imágenes y transmitir las a través de Internet, ya sea a una página web o a otra u otras computadoras de forma privada



11. CÁMARA WEB

También llamado disco duro externo es una unidad de disco duro que es fácil de instalar y transportar de una computadora a otra, sin necesidad de consumir constantemente energía eléctrica o batería.

12. DISCO DURO PORTÁTIL





ACTIVIDAD PARA SU ENTREGA.

ACTIVIDAD No 1. Relacionar LA SOPA con colores claros y relleno.

E	Q	O	D	E	T	A	C	A	A	A	R	A	W	E	B
S	E	S	S	O	A	S	O	L	O	O	R	F	G	N	L
D	S	D	R	S	R	C	A	S	A	A	G	U	O	M	C
F	A	R	E	E	J	S	L	I	M	D	B	E	M	N	A
G	E	A	S	N	E	D	A	A	D	V	A	N	E	G	S
A	S	A	V	A	T	S	C	S	E	N	A	T	S	F	A
J	M	D	D	D	A	A	D	S	R	R	T	E	D	F	A
A	I	X	V	O	D	S	D	S	E	E	S	D	F	D	T
T	C	X	E	E	E	C	E	E	R	R	E	E	G	S	E
C	R	Z	R	S	V	X	D	N	E	E	N	P	H	A	R
Y	O	A	E	R	I	Z	O	O	Y	R	O	O	J	H	D
O	P	E	U	U	D	S	S	H	U	Y	H	D	K	A	A
R	R	R	R	G	E	E	R	U	O	U	U	E	L	A	M
U	O	E	A	U	O	X	C	Y	B	O	A	R	O	D	A
D	C	B	S	O	L	O	S	O	N	L	O	S	S	F	C
O	E	D	U	E	L	C	O	R	Z	O	N	O	M	G	A
C	S	A	S	S	E	E	P	U	E	R	T	O	S	H	L
S	A	A	D	V	E	D	S	F	A	A	B	E	E	J	P
I	D	S	D	E	H	S	D	E	D	K	O	S	S	K	O
D	O	T	R	E	A	S	D	F	G	O	L	E	O	L	L
I	R	Y	P	R	O	C	E	S	A	D	O	R	S	O	N

- DISCODURO
- CAMARAWEB
- PLACAMADRE
- TRAJETA DE VIDEO
- BUSES DE DATOS
- PROCESADOR
- MICROPROCESADOR
- PUERTOS
- TORRE
- BUSES DE DATOS
- FUENTE DE PODER

ACTIVIDAD No 2. Relacionar correctamente ambas columnas con base al texto.

(Ver el ejemplo fila k en amarillo)

A. FUENTE DE PODER	() AUDÍFONOS.
B. DISCO DURO	() SALIDA DE LOS SONIDO.
C. PLACA MADRE	() ALMACENAR DATOS DEL ORDNADOR
D. PUERTOS	() COMPONENTE PRINCIPAL DE PC
E. AURICULARES	() SON LOS CONECTORES
F. PROCESADOR	() REGULADOR DE VOLTAJE
G. MEMORIA RAM	() PARA COMUNICARSE POR INTERNET
H. PARLANTES	() HACE CHEQUEO DE LOS COMPUTADORES
I. MICROFONO	() ES MEMORIA TEMPORALMENTE
J. MEMORIA ROM	() CONFORMADO POR ELEMENTOS TRANSISTORES
K. EL TECLADO	(k) COMPONENTE DEL COMPUTADOR

ACTIVIDAD No 3. Clasificar marcando con una x los siguientes Eventos según el texto

(Ver el ejemplo de la primera fila en amarillo):

	COMPONENTES DEL PC	CLASIFIQUE SEGÚN COMPONENTE INTERNO Y EXTERNO	
		INTERNO	EXTERNO
0	TECLADO		X
1	MEMORIA ROM		
2	MICROFONO		
3	PARLANTES		
4	FUENTE DE PODER		
5	DISCO DURO		
6	MICROPROCESADOR		
7	PLACA MADRE		
8	DISCO DURO		
9	UNIDAD DVD		
10	MOUSE		