TECNOLGÍA E INFORMÁTICA 11^{0}NOVENO-N#10

OBJETIVO: Comprende, analiza un artefacto tecnológico, componentes del computador, en la interpretación de la interrelación de hardware y software como principales elementos que pueden concadenar, en la funcionamiento de estos, con la que se dice un dato, a partir de operaciones sencillas y experiencias de la cotidianidad.

INDICADORES: Interpreta conceptos de base de datos para fortalecer el desarrollo de situaciones problemas planteadas en clase. (TIN103I1).

Utiliza los conceptos de web en situaciones cotidianas de su entorno, para resolver problemas (TIN103I3)

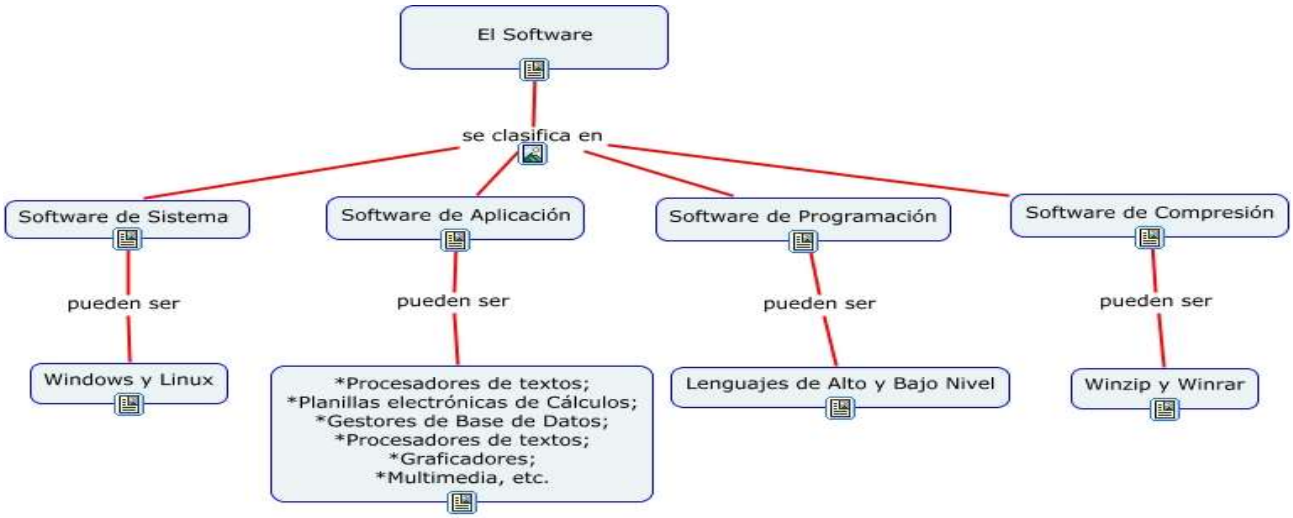
COMPONENTE FUNDAMENTAL EN UN PC ¨EL SOFTWARE¨

El software, es un conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas, Este es clasificado en tres grupos de: programación, sistema y **aplicaciones.** Es más, e**l conjunto del software y el hardware forman lo que se llama un sistema informático** y los dos van de la mano.

Por ejemplo, sin tu software de navegador de Internet (el programa Explorer o Chrome), no podrías navegar por Internet o leer esta página, y sin un sistema operativo, también software, el navegador no podría funcionar.

Las aplicaciones y las App en los celulares o móviles son también software.

El software de un ordenador es la parte que no podemos tocar.



CLASIFICACIÓN DEL SOTFWARE

Con fines prácticos se puede clasificar al software en tres grandes tipos: sistemas, software y de aplicaciones:

Software de sistema: Su objetivo es desvincular adecuadamente al usuario y al programador de los detalles del sistema informático en particular que se use, aislándolo especialmente del procesamiento referido a las características internas de: memoria, discos, puertos y dispositivos de comunicaciones, impresoras, pantallas, teclados, etc. El software de sistema le procura al usuario y programador adecuadas interfaces de alto nivel, controlador, herramientas y utilidades de apoyo que permiten el mantenimiento del sistema global. Incluye entre otros:	`-.Sistemas operativos (Windows, Linux, MacOS -.Controladores de dispositivos (Drivers, Codecs) -.Herramientas de diagnóstico (Everest, Antivirus) -.Herramientas de Corrección y Optimización (Ccleaner) -.Servidores (FileZilla, WampServer) -.Utilidades (RedoBackup)
Software de programación: Es el conjunto de herramientas que permiten al programador desarrollar programas informáticos, usando diferentes alternativas y lenguajes de programación, de una manera práctica. Incluyen básicamente:	➢ Editores de texto ➢ Compiladores ➢ Intérpretes ➢ Enlazadores ➢ Depuradores ➢ Entornos de Desarrollo Integrados (IDE)
Software de aplicación: Es aquel que permite a los usuarios llevar a cabo una o varias tareas específicas, en cualquier campo de actividad susceptible de ser automatizado o asistido, con especial énfasis en los negocios. Incluye entre muchos otros:	•Aplicaciones para Control de sistemas y automatización industrial • Aplicaciones ofimáticas • Software educativo • Software empresarial • Bases de datos • Telecomunicaciones (por ejemplo Internet y toda su estructura lógica) • Videojuegos • Software médico • Software de cálculo Numérico y simbólico. • Software de diseño asistido (CAD) • Software de control numérico (CAM)

EL SOFTWARE DE APLICACIÓN: son los programas que realizan determinadas tareas típicas humanas, que anteriormente se hacían a mano. En definitiva es aquel que sirve para realizar tareas, facilitando así al usuario su trabajo. Ejemplos son los procesadores de texto como el Word, hojas de cálculo, programas de diseño, de entretenimiento, etc.

..

Tomado de:
http://www.bloginformatico.com/software-de-aplicacion.php

1. Lo ofimática como: Excel, Word, PowerP. Bloc de Notas.
2. Editores de imágenes como: Adobe Fireworks, o Adobe Photoshop. ..
3. Sistemas Administradores de Bases de Datos (Oracle, SQL Server, Informix) . .
4. Editores de Páginas Web, Adobe Dreamweaver. . . .
5. Editores de Lenguaje de programación Visual Studio PHP Edit.
6. Programas de Contabilidad como Contavisión, CG1. ..
7. Programas de Administración de Empresas como ASPEL o SAP .
8. Programas de Gestión de relaciones con clientes como los CRM's. .
9. Programas de Gestión de proyectos como MS Project.
10. Programas de Diseño asistido por computadora como Auto CAD, 3D Studio Max.

TECNOLGÍA E INFORMÁTICA 11^{0} ONCE–N#10

DESARROLLA AQUÍ LAS ACTIVIDADES DE LA GUÍA 10

PRODUCTO A ENTREGAR: ACTIVIDADES	
EL TRABAJO SE DEBE ENVIAR A EL	**E-MAIL : gustavoguevarapedraza@gmail.com**
ESTUDIANTE:_____	**CURSO: 11:0**___

ACTIVIDAD 1

Resalte con color las palabras que se colocaron a disposición en la sopa de letras.

S	F	H	U	N	O	D	A	D	R	I	V	E	R	S	A
O	E	I	O	R	P	O	L	A	V	H	N	C	S	O	L
C	E	M	A	M	R	M	O	A	I	U	A	O	O	N	A
I	O	C	B	O	O	E	R	T	D	M	S	P	P	E	R
O	L	B	B	O	G	C	A	S	E	O	X	I	O	L	O
E	A	S	D	F	R	A	S	E	O	P	O	L	G	L	N
H	E	D	C	U	A	Z	F	R	J	E	C	A	B	A	N
D	B	O	B	O	M	X	R	T	U	O	C	D	B	N	B
D	B	U	R	E	A	C	D	R	E	R	E	O	O	A	U
E	F	E	O	V	C	V	E	U	G	B	D	R	C	V	A
S	W	D	C	A	I	B	A	A	O	C	G	E	E	C	H
A	B	I	V	C	O	A	M	E	T	S	I	S	B	O	A
X	N	C	N	A	N	E	M	N	T	B	R	T	J	P	O
S	D	T	C	D	B	D	I	O	E	U	C	B	L	E	A
A	D	E	I	R	O	E	E	L	O	L	U	I	F	N	O
A	S	D	O	V	A	W	B	E	L	O	C	O	T	F	O
C	O	R	A	X	I	Z	S	C	O	A	E	I	F	V	O
A	X	A	D	E	B	R	O	C	C	F	M	I	A	M	A
C	O	C	O	O	V	B	U	I	E	I	C	O	L	A	Y
R	E	N	E	N	B	Y	O	S	F	E	U	E	L	E	J
S	O	L	O	U	Y	N	C	C	E	R	E	T	R	Y	A

SISTEMA
PROGRAMACION
APLICACIÓN
VIDEO JUEGOS
OFFICE
ORACLE
COPILADORES
ANTIVIRUS
WINDOWS
DRIVERS

ACTIVIDAD 2

Relacionar correctamente ambas columnas con base al PRIMER texto. (Ver el ejemplo fila k en amarillo) Lo que se debe realizar es llevar la letra de la columna izquierda a la columna derecha donde se relacione.

A. OFIMÁTICA	( ) EDITOR DE IMAGENES
B. SOFTWARE	( ) EDITOR DE PROGRAMACIÓN
C. PHOTOSHOP	( ) SISTEMA OPERATIVO
D. DREAMWEAVER	( ) SISTEMA OPERATIVO
E. CG1	( ) WORD, EXCEL
F. VISUAL STUDIO	( ) SOFTWARE DE CONTROL NUMÉRICO
G. WINDOWS	( ) SOFTWARE EDUCATIVO
H. MOODLE	( ) EDITOR DE PÁGINA WEB
I. WINDOWS	( ) CONJUNTO DE PROGRAMA
J. CAM	( ) PROGRAMA CONTABLE
K. EL TECLADO	(k) PARTE DEL COMPUTADOR

ACTIVIDAD 3

Clasificar marcando con una x los siguientes Eventos según el proceso que ha tenido Hardware y software de un computador convencional (Ver el ejemplo de la primera fila en amarillo):

	CLASIFICACIÓN SEGÚN APLICACIONES	CLASIFICACIÓN DE SOFTWARE		
		SISTEMA	PROGRAMAMCIÓN	APLICACIÓN
0	Multimedia			x
1	Linux			
2	Graficador			
3	Word			
4	Compiladores			
5	Depuradores			
6	Drivers			
7	Interprete			
8	Windows			
9	Cam			
10	Codecs			
11	Paint			
12	Antivirus			
13	AutoCad			
14	Matlab			
15	Enlazadores			
16	IDE			