



**PLAN RECUPERACIÓN SEGUNDO
PERIODO 2026**

PLAN DE RECUPERACIÓN SEGUNDO PERIODO ACADÉMICO UNDECIMO 2026		
PERIODO	ASIGNATURA	NOMBRE DEL DOCENTE
1	PROGRAMACION DE SOFTWARE	JUAN MANUEL CABEZAS

OBJETIVO DE LA NIVELACIÓN	Reforzar los indicadores de desempeño vistos en el primer periodo y recuperación para aquellos estudiantes que no alcanzaron los logros mínimos de aprendizaje.
COMPETENCIA POR EVALUAR	Aprender a realizar la conexión del interfaz gráfico (front- end) con la base de datos bajo la arquitectura MVC. Implementar la conexión del interfaz gráfico (front- end) con la base de datos bajo la arquitectura MVC. Desarrolla habilidades de comunicación efectiva para colaborar con diversos equipos y partes interesadas en proyectos de sistemas de información. LENGUAJE PYTHON

ACTIVIDADES PROPUESTAS	FECHA DE REVISIÓN	CRITERIOS DE EVALUACIÓN
LISTA DE CHEQUEO, REVISION DE FASES DEL PROYECTO DE FORMACION		Trabajo en clase 70% y evaluación oral ó escrita 30%

COMPROMISO DEL ESTUDIANTE	
----------------------------------	--

FIRMA DEL ESTUDIANTE

FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA

Nombre de la Institución:	Colegio José Martí		
Fecha de Revisión:		Número de Ficha:	
Nombre del Proyecto:			
Competencia:	220501097 - Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia		
Resultado de Aprendizaje:	584228 - Verificar la implantación del software de acuerdo con condiciones establecidas		

La siguiente lista tiene como finalidad, realizar seguimiento al proyecto de Formación de los Aprendices, verificando la aplicación de sus competencias a través de proyectos formativos, a su vez se presentan de manera detallada los **CRITERIOS DE EVALUACIÓN** a tener en cuenta y que se deben cumplir en el desarrollo del proceso de ejecución del Proyecto para la fase de Ejecución:

ITEM	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
1	Los aprendices presentan el informe de evidencias Etapa productiva Fase Ejecución en digital desde su portafolio, teniendo en cuenta las actividades solicitadas para dicho proceso.			
2	Los aprendices socializan la implementación del proyecto usando el patrón MVC en inglés en forma oral.			



**PLAN RECUPERACIÓN SEGUNDO
PERIODO 2026**

3	Los aprendices implementan en los formularios de los módulos solicitados en el proyecto los diferentes controles que ofrece HTML5, utilizando Bootstrap y/o CSS3 para el adecuado diseño de la interfaz gráfica.			
4	Los aprendices implementan el Login con validación al ingresar (con conexión a base de datos).			
5	Los aprendices sustentan la cadena de conexión MVC con la base de datos.			
6	Los aprendices presentan y explican como mínimo una vista y dos consultas multitabla requerida en su proyecto desde el sistema gestor de base de datos (SGBD – MySQL).			
7	Reconocen y explican los elementos que conforman una clase identificándose en el código fuente de su proyecto.			
8	El grupo de trabajo refleja conocimiento tanto del código (HTML5/CSS3) implementado en la solución informática como de los comandos SQL utilizados en la base de datos.			
9	Los aprendices utilizan una comunicación apropiada para dar a conocer los avances en la funcionalidad del proyecto.			
10	Los aprendices asisten puntuales para la respectiva sustentación y la presentación personal (Uniforme de diario) es pertinente para el proceso.			

OBSERVACIONES GENERALES:

Valoración Final: Se puede evidenciar que, de los **10** ítems requeridos, este grupo cumple con _____ ítems. De acuerdo con estos criterios de evaluación del proyecto y aplicación de los conocimientos teórico – prácticos impartidos en el programa de formación articulado con el SENA CGMLTI, el grupo: Cumple _____ No Cumple _____.

Se acuerda con el grupo de proyecto presentar Plan Mejora _____ **Se realiza Llamado de Atención Escrito** _____

NOMBRES Y APELLIDOS		FIRMA
Equipo SENA evaluador del proyecto:		