



COLEGIO JOSÉ MARTÍ
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL
Resolución No. 2117 de 18 de julio de 2002
DANE 11100136769. NIT.8000111459
PRUEBAS ÁREAS ESPECIALIZADAS
2026



PRUEBAS ÁREAS ESPECIALIZADAS			
PERIODO ACADÉMICO:		SEGUNDO	
GRADO - CURSO:		CUARTO- 401	
ASIGNATURA:		INFORMÁTICA	
NOMBRE DEL DOCENTE:		DIANA MIREYA ROMERO LÓPEZ	
PLANEACIÓN GENERAL DE LA PRUEBA			
PROPÓSITO GENERAL			
Evidenciar el desarrollo de las competencias planteadas y trabajadas durante el segundo periodo.			
PROPÓSITOS ESPECÍFICOS			
APRENDER A SER		Respetar el trabajo de sus compañeros y utilizar responsablemente imágenes, textos e información	
APRENDER A SABER		Reconocer diferentes herramientas digitales, su utilidad, así como su uso en el contexto educativo	
APRENDER A HACER		Utilizar herramientas digitales para elaborar materiales creativos que evidencian la apropiación conceptual	
EVALUACIÓN			
ACTIVIDAD	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	METODOLOGÍA	RECURSOS
Actividad 1	Propone acciones concretas para hacer un uso seguro y responsable de la tecnología.	1. Ingresar al programa indicado 2. Ejecutar las acciones indicadas en el criterio de evaluación 3. Demostrar el dominio de los aprendizajes abordados en el periodo	Computador, internet, aprendizajes interdisciplinarios
Actividad 2	Utiliza una herramienta digital para elaborar un material creativo		
Actividad 3	Utiliza bloques básicos para crear un proyecto interactivo sencillo.		
FLUJO DE ACTIVIDADES			
1. Resuelve las siguientes actividades en una hoja cuadriculada a. El estudiante realiza un dibujo de 3 tecnologías que utiliza diariamente y escribe para qué sirve cada una b. Compara cómo se realizaba cada actividad antes y cómo se realiza actualmente. - Llamadas telefónicas - Mensajes - Estudiar c. Elabora 10 normas para utilizar responsablemente celulares, computadores, videojuegos e Internet. 2. El estudiante debe crear un pequeño proyecto utilizando una herramienta digital disponible en la institución. Puede escoger uno de estos temas:  Cuidado del medio ambiente. ☐ El respeto entre compañeros.  La importancia de estudiar.  Uso responsable de la tecnología.  Los derechos de los niños. El proyecto debe contener:			



COLEGIO JOSÉ MARTÍ
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL
Resolución No. 2117 de 18 de julio de 2002
DANE 11100136769. NIT.8000111459
PRUEBAS ÁREAS ESPECIALIZADAS
2026



- Un título.
- Información breve sobre el tema.
- Al menos dos imágenes.
- Un elemento creativo: dibujo, forma, gráfico o decoración.
- Una frase de reflexión.
- Una pequeña indicación de dónde obtuvo la información o las imágenes.

3. Escoger uno de los siguientes escenarios:

☒ Ecosistema terrestre, acuático o mixto.

☐ Un salón de clase.

☒ Una biblioteca.

☒ La sala de tecnología.

- Seleccionar dos personajes, agregarlos al escenario y programarlos para que se muevan utilizando bloques básicos.
- A cada personaje le debe aparecer un globo de mensaje al presionar la bandera verde.