



**COLEGIO JOSÉ MARTÍ
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL**

Resolución No. 2117 de 18 de julio de 2002
DANE 11100136769. NIT.8000111459



**PLAN RECUPERACIÓN
PRIMER PERIODO 2026**

PLAN DE RECUPERACIÓN PRIMER PERIODO ACADÉMICO 2026

NOMBRE DOCENTE	ASIGNATURA	FECHA DE EVALUACIÓN
Gustavo Guevara Pedraza	Tecnología e informática	Entre el 19 al 30 de mayo

OBJETIVO DE LA NIVELACIÓN	Reforzar los indicadores de desempeño vistos en el segundo periodo y recuperación para aquellos estudiantes que no alcanzaron los logros mínimos de aprendizaje.
COMPETENCIA POR EVALUAR	Identificar el compromiso frente a la responsabilidad social de Identificar la normatividad y buen uso de las TI Y TC en el medio digital. Con el fin de compartir un compromiso de ciudadano nativo a través del uso sano, adecuado, seguro y constructivo de las redes sociales. A partir de proyectar los peligros que representan las redes sociales como herramientas que se utilizan con mayor frecuencia.

ACTIVIDADES PROPUESTAS	FECHA DE REVISIÓN	CRITERIOS DE EVALUACIÓN
Taller de ejercicios	Entre el 19 y 30 de mayo	las destrezas y habilidades (el hacer) trabajo hecho cuaderno, 70% y evaluación oral ó escrita 30% (conocimiento)

COMPROMISO DEL ESTUDIANTE	
----------------------------------	--

FIRMA DEL ESTUDIANTE

FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA



COLEGIO JOSÉ MARTÍ
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL

Resolución No. 2117 de 18 de julio de 2002
DANE 11100136769. NIT.8000111459

PLAN RECUPERACIÓN
PRIMER PERIODO 2026



TECNOLÓGIA E INFORMÁTICA 10º DECIMO
DESARROLLA LAS ACTIVIDADES PROPUESTAS PARA SU EVALUACION.

ACTIVIDAD 1 (Actividad 70%, con 30% sustentación). Presentar el cuaderno donde se debe tener registro de la actividad 1.1 (indicadores, normas aula, concepto tecnología e informática), actividad 1.2 (Resumen 120 palabras "Evolución de la tecnología")

ACTIVIDAD 2 (Actividad 70%, con 30% sustentación). Relacionar las TIC y contexto trabajo; realiza una presentación con calidad y dinámicas y el tema los 10 principales peligros de las redes sociales para los jóvenes de 20 divisiones bajo el marco de ciudadano digital nativo (20 diapositivas, con título, resumen, e imagen que represente cada comportamiento, debe incluir animación,)

Ciberacoso (Cyberbullying), Depredadores en línea, Contenido inapropiado, Suplantación de identidad, Pérdida de privacidad, Adicción a las redes sociales, Comparación social y baja autoestima, Desinformación y noticias falsas, Retos peligrosos, Sexting y sus consecuencias

ACTIVIDAD 3 (Actividad 70%, con 30% sustentación). Realizar un mapa conceptual y mental en Word (o Cuaderno), referenciando cada nivel jerárquico, bajo el marco; la evolución tecnológica.

La evolución tecnológica ha sido una fuerza transformadora a lo largo de la historia de la humanidad, impulsando cambios profundos en la forma en que vivimos, trabajamos y nos relacionamos. Desde el descubrimiento del fuego y la invención de la rueda, cada avance ha sentado las bases para innovaciones futuras. La imprenta revolucionó la difusión del conocimiento, la Revolución Industrial trajo consigo la producción en masa y la urbanización, y el siglo XX fue testigo de hitos como la electricidad, la aviación y la llegada de la era digital con la invención del transistor y la computadora personal.

En las últimas décadas, la velocidad y el alcance de la evolución tecnológica se han acelerado exponencialmente. La proliferación de internet y los dispositivos móviles ha conectado al mundo de maneras sin precedentes, facilitando la comunicación instantánea, el acceso a la información y el surgimiento de nuevas industrias y modelos de negocio. La inteligencia artificial, la biotecnología, la realidad virtual y aumentada, y la computación cuántica son solo algunos ejemplos de las tecnologías emergentes que prometen remodelar nuestro futuro, planteando tanto oportunidades emocionantes como desafíos éticos y sociales que debemos abordar de manera reflexiva.

ACTIVIDAD 4 (Actividad 70%, con 30% sustentación). Realizar la sopa de letras (Cuaderno), y desarrollar los interrogantes de este punto.



COLEGIO JOSÉ MARTÍ
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL

Resolución No. 2117 de 18 de julio de 2002
DANE 11100136769. NIT.8000111459



ALCALDÍA MAYOR
BOGOTÁ D.C.
Secretaría
EDUCACIÓN

PLAN RECUPERACIÓN
PRIMER PERIODO 2026

1. Marcar, o encontrar las palabras de la frase que hace referencia a **CIBERACOSO**

A	C	O	S	O	O	D	I	O	R	Q	R	G	L	A	N	O	I	C	N	E	T	N	I
T	R	I	S	O	P	I	T	B	U	S	N	A	O	E	M	I	S	I	O	N	D	P	N
R	E	R	B	N	C	C	L	E	D	I	E	C	T	A	L	J	E	V	R	J	E	C	T
A	E	C	U	E	E	I	S	L	Y	E	C	B	R	C	O	E	I	T	A	R	F	I	E
V	C	S	N	R	R	E	A	L	E	P	D	E	A	D	U	T	N	J	S	D	O	B	R
E	E	A	I	O	S	A	L	L	D	V	N	A	E	S	E	D	R	O	O	E	R	E	A
S	R	D	B	A	L	U	C	D	E	L	A	S	Ñ	J	A	D	N	A	C	U	M	R	C
Y	N	E	V	O	B	O	A	O	A	S	I	D	B	A	A	A	O	O	A	N	A	A	C
I	L	E	D	R	2	G	G	T	S	G	L	O	E	H	R	T	T	P	C	A	Y	C	I
S	U	A	E	E	R	O	E	I	U	O	A	M	T	S	U	U	C	O	I	C	O	O	O
N	O	B	S	E	S	N	2	A	A	A	P	I	L	I	T	A	E	A	R	T	O	S	N
A	I	B	S	R	I	R	L	2	G	S	E	N	I	O	K	A	S	G	S	O	R	O	R
C	M	O	R	E	I	D	E	R	E	D	R	A	L	N	P	T	B	C	O	O	E	R	E
S	R	B	N	E	A	T	E	B	E	P	S	N	I	Q	T	M	O	L	A	M	N	I	I
A	U	D	O	D	L	D	G	D	E	C	O	C	C	N	U	E	E	K	E	O	E	C	T
E	O	J	A	S	I	A	N	T	T	C	N	I	A	U	T	E	O	I	D	C	L	A	E
T	S	A	E	D	L	O	R	O	Q	O	A	A	E	R	E	I	M	A	T	B	S	R	N
R	U	D	A	T	I	A	D	A	C	U	R	H	A	N	C	N	C	A	A	A	N	D	R
A	N	I	E	C	O	N	O	L	E	C	E	C	A	A	E	I	T	C	R	E	O	O	E
E	A	O	A	C	E	S	U	N	V	L	S	L	C	Y	L	L	I	A	R	A	S	P	T
N	H	L	J	I	I	C	A	R	E	A	T	S	O	B	P	L	P	E	R	E	E	A	N
T	E	R	S	A	H	R	T	N	U	L	A	P	U	N	I	N	N	E	E	I	L	L	I
R	E	Y	N	A	D	A	E	H	N	P	A	P	A	O	N	E	I	U	N	E	S	M	N
E	S	T	A	B	L	E	C	I	E	N	D	O	T	O	T	V	Q	N	D	E	L	A	E

PALABRAS.

1. CIBERACOSO	16. ESTE.	31. ESTABLECIENDO.	46. ESTABLE.
2. CIBERBULLYING.	17. TIPO DE.	32. UNA.	47. EN EL.
3. ES UN.	18. INTERACCION.	33. RELACION DE.	48. TIEMPO.
4. SUB TIPO	19. SE BASA.	34. DESIGUALDAD.	49. EN EL.
5. INDIRECTO.	20. EN LA.	35. ENTRE.	50. CASO.
6. QUE SE.	21. EMISION.	36. AMBOS.	51. DEL.
7. LLEVA.	22. DE UNA.	37. SUJETOS.	52. CIBERACOSO.
8. A CABO.	23. CONDUCTA.	38. ES DECIR.	53. HAY.
9. A TRAVES.	24. DE FORMA.	39. TENIENDO.	54. QUE.
10. DE LAS.	25. INTENSIONAL.	40. DOMINANCIA.	55. TENER EN.
11. REDES.	26. CON EL.	41. LA PERSONA.	56. CUENTA.
12. SOCIALES.	27. OBJETIVO.	42. AGRESORA.	57. QUE LO.
13. Y LAS.	28. DE DAÑAR.	43. SOBRE LA.	58. QUE ES.
14. NUEVAS.	29. A OTRA.	44. AGREDIDA.	59. PUBLICADO.
15. TECNOLOGIAS.	30. PERSONA.	45. Y SIENDO.	60. EN INTERNET.

2. Escriba la frase completa que se encuentra en la sopa de letras.
3. Escriba 5 frases de como usted, puede evitar ese flagelo en sus compañeros.