

ACTIVIDAD DE RECUPERACION DEL SEGUNDO PERIODO
Curso 501
Jornada mañana y tarde

Objetivo: Crear animaciones de personajes por medio de técnicas digitales y análogas, seguir patrones de trazos para generar volumen por medio de perspectiva en un punto de fuga, manejo de regla y pulcritud en sus trabajos, creación de historias para narración con títeres.

Estrategias: Diseña historias utilizando la estructura aristotélica y el análisis de las premisas dramáticas y la aplica a la narración con títeres.

Diseñando con figuras geométricas aplica los puntos de fuga y crea volúmenes.